

ELEKTROTEHNIČAR RAČUNARA II GODINA PROGRAMIRANJE - TEORIJA

- 1. PROGRAMIRANJE RAČUNARA**
- 2. ALGORITMI**
- 3. STRUKTURA JEZIKA I TIPOVI PODATAKA**
- 4. IZRAZI I NAREDBE**
- 5. TOK PROGRAMA I UPRAVLJANJE IZVRŠAVANJEM**
- 6. NAREDBE CIKLUSA**
- 7. JEDNODIMENZIONALNI VEKTOR ILI NIZ**

ELEKTROTEHNIČAR RAČUNARA II GODINA PROGRAMIRANJE - VEŽBE

- 1. DIJAGRAM TOKA**
- 2. ALGORITAM SA PROSTOM LINIJSKOM STRUKTUROM**
- 3. ALGORITAM SA RAZGRANATOM STRUKTUROM**
- 4. ALGORITAM SA CIKLIČNOM STRUKTUROM**
- 5. RADNO OKRUŽENJE. EDITOR**
- 6. PROGRAMI SA PROSTOM LINIJSKOM STRUKTUROM**
- 7. STANDARDNE FUNKCIJE**
- 8. NAREDBE GRANANJA**
- 9. VIŠESTRUKO GRANANJE**
- 10. NAREDBE CIKLUSA**
- 11. RAD SA NIZOVIMA**

**ЕЛЕКТРОТЕХНИЧАР РАЧУНАРА III GODINA
PROGRAMIRANJE - TEORIJA**

- 1. FUNKCIJE I STRUKTURA PROGRAMA**
- 2. DINAMIČKA MEMORIJA I DINAMIČKE STRUKTURE PODATAKA**
- 3. STRUKTURE (SLOGOVI)**
- 4. POKAZIVAČI**
- 5. VIŠEDIMENZ. NIZOVI (MATRICE)**
- 6. STRINGOVI**
- 7. TEHNIKE PRETRAŽIVANJA I SORTIRANJA NIZOVA**

**ELEKTROTEHNIČAR RAČUNARA III GODINA
PROGRAMIRANJE – VEŽBE**

- 1. RAD SA NIZOVIMA**
- 2. RAD SA FUNKCIJAMA**
- 3. RAD SA POKAZIVAČIMA. PRENOS PARAMETARA PO REFERENCI**
- 4. VIŠEDIMENZIONALNI NIZOVI**
- 5. RAD SA STRINGOVIMA**
- 6. POP-UP MENIJI**
- 7. RAD SA SLOGOVIMA**
- 8. RAD SA TEKSTUALNIM DATOTEKAMA**
- 9. RAD SA BINARNIM DATOTEKAMA**
- 10. DIREKTAN PRISTUP DATOTECI**
- 11. SPREGNUTE LISTE**
- 12. DATOTEKE I ARGUMENTI**

**ЕЛЕКТРОТЕХНИЧАР РАЧУНАРА III GODINA
PROGRAMIRANJE - BLOK**

- 1. FUNKCIJE I POKAZIVAČI**
- 2. MATRICE, NIZOVI I STRINGOVI**
- 3. STRUKTURE**
- 4. POKAZIVAČI**
- 5. DATOTEKE**
- 6. DINAMIČKA MEMORIJA I DINAMIČKE STRUKTURE PODATAKA**

**ELEKTROTEHNIČAR RAČUNARA IV GODINA
PROGRAMIRANJE - TEORIJA**

- 1. POLUDINAMIČKE I DINAMIČKE STRUKTURE PODATAKA**
- 2. UVOD U OBJEKTNO ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE**
- 3. PISANJE WINDOWS PROGRAMA**
- 4. BAZE PODATAKA**

**ELEKTROTEHNIČAR RAČUNARA IV GODINA
PROGRAMIRANJE - VEŽBE**

- 1. RAD SA STEKOM**
- 2. RAD SA REDOM**
- 3. RAD SA SENTINEL LISTOM**
- 4. OBJEKTNO ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE**
- 5. PRIMENA KLASSE**
- 6. PREKLAPANJE OPERATORA**
- 7. NASLEĐIVANJE**
- 8. POLIMORFIZAM**
- 9. RUKOVANJE IZUZECIMA**
- 10. PISANJE WINDOWS PROGRAMA**
- 11. GLAVNI PROZOR WINDOWS APLIKACIJE**
- 12. MENIJI I F-JE**
- 13. GRAFIKA I TEKST**
- 14. DIJALOG I DUGMAD**
- 15. MDI APLIKACIJE**
- 16. BAZE PODATAKA**

**ELEKTROTEHNIČAR RAČUNARA IV GODINA
PROGRAMIRANJE - BLOK**

- 1. OBJEKTNO ORIJENTISANO PROGRAMIRANJE**
- 2. PISANJE WINDOWS PROGRAMA**
- 3. BAZE PODATAKA**